

# Donnes commentées – 3 juin 2024

	♠ 9852 ♥ 97643 ♦ D5 ♣ V7	Est/Ouest vulnérables
♠ AD10643 ♥ RD8 ♦ V72 ♣ 5	<b>Donne 3</b>	♠ V7 ♥ A2 ♦ R1064 ♣ A10832
	♠ R ♥ V105 ♦ A983 ♣ RD964	

SUD	O	N	E
1♣	1♠	passe	1SA
passe	2♣	passe	3♠
passe	4♣	fin	

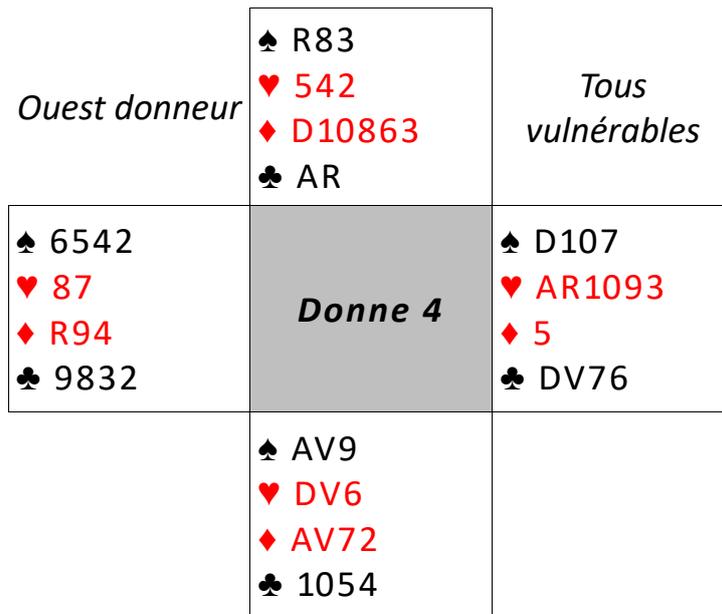
**Entame :** Valet de Trèfle

**Enchères :** En réponse à l'intervention à 1♠, Est doit se contenter de 1SA, une enchère qui indique de 8 à 12 points H. Quand Ouest répète ses Piques, indiquant six cartes, Est réalise qu'il n'est pas intervenu à 2♣ au premier tour, probablement parce qu'il était trop fort. Puisqu'il est maximum de son enchère de 1SA, la manche est encore possible, ce qu'il signifie par l'enchère de 3♠. Ouest, avec son intervention tout à fait correcte, ne devrait pas résister à l'attrait de la manche vulnérable.

## Jeu de la carte :

Le déclarant n'a pas trop de soucis pour gagner son contrat : il est en situation de concéder au maximum un atout et deux Carreaux et dix levées semblent assurées. C'est le moment de soigner la réalisation de levées supplémentaires, ce qui nécessite de manier de façon optimale ses deux couleurs longues.

À Pique, pour commencer, il est bien évident que le déclarant va devoir tenter l'impasse au Roi, très probablement bien placé dans l'ouverture. La difficulté consiste à réfréner le réflexe de partir du Valet : cette carte forçante n'est pas nécessaire car la communication d'Ouest vers Est à Cœur permettra de renouveler l'impasse. Et jouer le Valet se révèle coûteux quand, comme dans ce diagramme, le Roi est sec en Sud : il faudra alors concéder le 9 quatrième de Nord. À Carreau ensuite : le jeu correct consiste à jouer d'abord un petit Carreau pour le 10 d'Est. Quand Sud a pris de l'As, pas question de partir du Valet au tour suivant : l'absence du 9 condamne cette façon de procéder. Jouer le Roi, tout simplement, permet de faire tomber la Dame. Si Ouest déjoue tous les pièges de la donne, il finira avec douze levées, un résultat franchement éblouissant.



S	OUEST	N	E
	pas	1♦	1♥
3SA	fin		

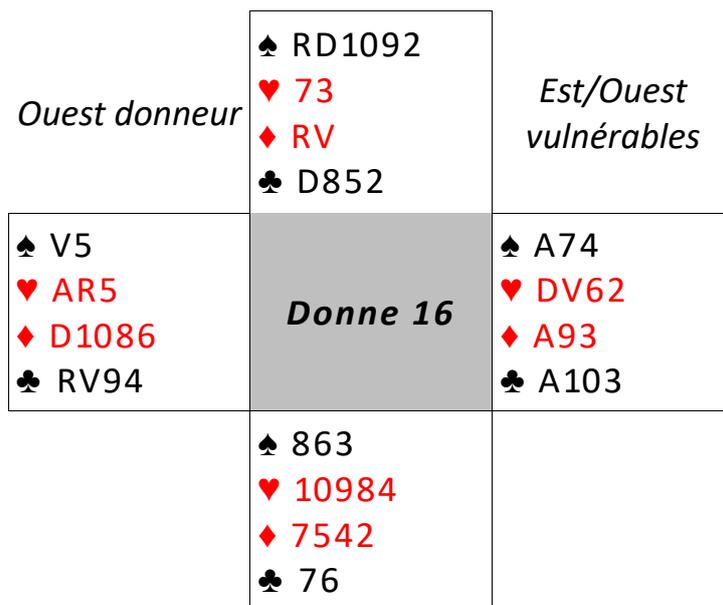
**Entame** : 8 de Cœur

**Enchères :**

Avec 13 points H, une main régulière sans quatre Piques et un arrêt Cœur, Sud possède tous les ingrédients nécessaires à un saut à 3SA derrière l'intervention. Personne n'a rien à ajouter.

**Jeu de la carte :** (défense)

Est devrait lire assez facilement la carte d'entame : l'enchère de 3SA promet l'arrêt à Cœur et Sud possède donc au moins trois cartes dans la couleur. Le 8 provient donc au mieux d'un doubleton, au pire d'un singleton à Cœur. Par ailleurs, Est sait aussi qu'il ne peut pas s'attendre à trouver chez son partenaire plus d'un gros honneur. Pour que le déclarant n'ait pas ses levées, il faut qu'il s'agisse du Roi ou de l'As de Carreau. Le plan de défense est alors simple à établir : au moment où Ouest prendra de son honneur à Carreau, il faudra encaisser les Cœurs affranchis. Ce qui exige deux conditions : d'une part qu'Ouest possède bien un second Cœur, d'autre part qu'Est ne l'en prive pas **et laisse passer l'entame**. Il fournit donc le 9 de Cœur sur le 8. Sud prend mais n'a d'autre solution que de tenter l'impasse au Roi de Carreau et ne peut échapper à la chute...



S	OUEST	N	E
	1♦	1♠	contre
passe	1SA	passe	3SA
fin			

**Entame** : Roi de Pique

**Enchères :**

Cette fois, Est possède lui-même l'arrêt à Pique. Il peut conclure à 3SA sur la redemande de 1SA de l'ouvreur sans autre forme de procès.

**Jeu de la carte :**

Nord entame du Roi de Pique et récolte le 3 de Sud. En l'absence de l'As et du Valet, le joueur qui reçoit l'entame du Roi doit indiquer, grâce au pair-impair, le nombre de cartes qu'il détient dans la couleur d'entame. Le 3 peut être sec, ou bien il provient de trois cartes. C'est le renseignement qui fait plaisir à Nord : si Sud détient trois Piques, le déclarant n'en a que deux et repartir de la Dame au second tour de Pique permet d'écraser le Valet et d'affranchir les Piques en une seule fois.

Même si Ouest est dépité par ce début de coup, il ne doit surtout pas se décourager. Il lui faut laisser passer le second Pique pour couper les communications entre Nord et Sud. Ainsi, dans la suite, il pourra rendre la main à Sud sans danger. Il a besoin de trois levées de Trèfle pour son contrat ; en présentant le Valet de sa main et en le laissant courir, il assure son contrat : même si Sud prenait de la Dame, la troisième levée de Trèfle serait créée sans que les Nord-Sud puissent encaisser les Piques. Le déclarant a réalisé avec succès **une impasse orientée**.

<i>Sud donneur</i>	♠ 753 ♥ 8754 ♦ AD83 ♣ 107	<i>Tous vulnérables</i>
♠ AV6 ♥ R62 ♦ R742 ♣ D84	<b>Donne 23</b>	♠ RD98 ♥ D109 ♦ 95 ♣ ARV3
	♠ 1042 ♥ AV3 ♦ V106 ♣ 9652	

SUD	O	N	E
passe	1♦	passe	1♠
passe	1SA	passe	3SA
fin			

**Entame** : 7 de Coeur

**Enchères :**

La séquence ne présente aucune difficulté ni piège. Est recherché un fit 4-4 à Pique. Quand l'ouvreur annonce une main régulière de 12 à 14 points sans quatre Piques, la conclusion à 3SA relève de l'évidence.

**Jeu de la carte :**

Il est tout à fait logique que Nord, détenteur d'une couleur quatrième non nommée par l'adversaire, entame à Cœur. Il doit cependant être très attentif au choix de sa carte d'entame. Avec quatre petites cartes, il ne doit pas sélectionner le 4, en quatrième meilleure, mais le 7, **la seconde meilleure**. Ça ne fait pas grande différence, pensez-vous ? Sur l'entame du 7, le déclarant appelle le 10 du mort et Sud doit prendre le temps de reconstituer la couleur. La règle des 11 lui indique que l'entameur n'as pas choisi sa quatrième meilleure : 7 + 3 cartes supérieures au mort + deux cartes supérieures dans sa main ; le total excède 11. Du coup, Sud comprend que Nord ne possède pas le Roi de Cœur et qu'il n'y a pas d'avenir dans cette couleur. Seuls les Carreaux, la couleur d'ouverture d'Ouest, peuvent procurer la chute, à la condition que Nord y possède précisément As-Dame-8 quatrièmes. Il prend donc de l'As de Cœur, rejoue gaillardement son Valet de Carreau... et le miracle se produit !